**HTML (HyperText Markup Language)**

* HTML es el lenguaje de marcado utilizado para crear la estructura y el contenido de una página web.
* Utilizamos etiquetas HTML para definir diferentes elementos y secciones de una página, como encabezados, párrafos, imágenes, enlaces, formularios, listas y más.
* Cada etiqueta tiene una función específica y puede contener atributos que proporcionan información adicional sobre el elemento.
* Por ejemplo, la etiqueta **<h1>** define un encabezado principal, la etiqueta **<p>** define un párrafo de texto, la etiqueta **<img>** define una imagen y la etiqueta **<a>** define un enlace.

**CSS (Cascading Style Sheets)**

* CSS es un lenguaje de estilo utilizado para controlar el aspecto y la presentación de una página web.
* Permite modificar el color, la fuente, el tamaño, la disposición y otros aspectos visuales de los elementos HTML.
* Con CSS, podemos aplicar estilos de manera interna (usando etiquetas **<style>** en el documento HTML), externa (usando archivos CSS separados) o en línea (usando el atributo **style** directamente en elementos HTML).
* Las reglas CSS se componen de un selector que apunta a un elemento HTML y un bloque de propiedades y valores que especifican cómo debe verse ese elemento.
* Por ejemplo, podemos definir reglas CSS para cambiar el color de fondo del cuerpo (**body**), el tamaño del texto de los encabezados (**h1**, **h2**, etc.), el estilo de los enlaces (**a**) y más.

**JavaScript**

* JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel utilizado para agregar interactividad y funcionalidad a las páginas web.
* Permite realizar acciones como validar formularios, manipular el contenido de la página en respuesta a eventos del usuario, realizar cálculos, realizar solicitudes de red y más.
* JavaScript se puede integrar directamente en el código HTML o en archivos externos que se enlazan con el documento HTML.
* Con JavaScript, podemos seleccionar elementos HTML, manipular su contenido, estilo y atributos, y responder a eventos como clics de botones, movimientos de ratón y pulsaciones de teclas.
* Por ejemplo, podemos usar JavaScript para mostrar mensajes emergentes, cambiar el contenido de la página dinámicamente, validar entradas de usuario y crear animaciones.

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Ejemplo</title>

</head>

<body>

<h1>¡Hola desde HTML y CSS!</h1>

<button onclick="saludar()">Haz clic aquí</button>

* CSS

body {

font-family: Arial, sans-serif;

}

h1 {

color: blue;}</body></html>

* JS

<script>

function saludar() {

alert('¡Hola desde JavaScript!');

}

</script>